

Siebenhafen 12

...nach Nebelheim ist's weit
Abenteuer-Con
25.-27.10.2024 auf Gut Schmarsow

Im Krieg in Nebelheim steht ein weiterer Winter vor der Tür. Man sammelt sich für den nächsten Feldzug in die gefrorenen Sümpfe, um endlich den Ork zu schlagen. Doch böse Stimmen flüstern davon, dass der Ork jedes Jahr heimtückischer, organisierter und stärker wird. Von einigen wird sogar der Sinn dieses heiligen Krieges in Frage gestellt. Doch obwohl es nur kalten Sumpf und unfruchtbares Land zu erobern gilt, sammeln sich Ritter, Soldatinnen und Waffenknechte, um mit dem ersten Frost aufzubrechen. Rechtgläubige Rotisten und tapfere Kämpferinnen Milenas sind vom Sieg der Zweifaltigen überzeugt. Auch auf dem Kossatenhof Winterfeld im sicheren Norden Nebelheims sind – wie in jedem Jahr – Streiter auf der Durchreise zum Ulrichswall. Diesen erreicht man nach einem guten halben Tag Fußmarsch und damit die direkt dahinterliegende Front im unsicheren, morastigen Kampfgebiet. Auf dem Hof werden Gambesone gestopft, Rüstungen poliert, Schwerter geschärft und Kampffertigkeiten geübt. Aber nicht nur frische Klingen trifft man hier, sondern auch Händler, Marketender, Handwerkerinnen, Heiler, Garbräter, Sela, Gauner, Gauklerinnen und andere Glücksritter – doch auch müde Recken auf dem Heimweg von der langen Sommervacht. Mit Ihnen kommen Geschichten von Orkentrommeln und von dunklen Wesen, die sogar nördlich des Walls gesichtet worden sein sollen...

Eckdaten

Freitag, 25.10., bis Sonntag, 27.10.2024,
auf dem Gut Schmarsow (17309 Rollwitz)
bei Pasewalk in Mecklenburg-Vorpommern

Unterbringung in Mehrbettzimmern (teilweise mit eigenem Badezimmer) oder Schlafsaal, Bettzeug und Spannbettlaken wird gestellt, Bettwäsche und Handtücher müssen mitgebracht werden
Die Einteilung der Zimmer erfolgt durch die SL.
Feste sanitäre Anlagen inklusive Duschen vor Ort.

Kosten:

SC-Kontingent I (Plätze 1-15): 200,- €
SC-Kontingent II (Plätze 16...): 250,- €
Nicht-Siebenhafener Charaktere: +20,- €
NSC/GSC: 100,- €

Con-to:

Esther Dirks, IBAN DE50 2501 0030 0852 2053 07
BIC PBNKDEFF, Postbank Hannover,
Verwendungszweck: Siebenhafen 12 + OT-Name

Ca. 40 Teilnehmer:

Spieler, GSC & NSC
Mindestalter: 18 Jahre
Ausnahmen: Säuglinge bis 1 Jahr und
Kinder ab 10 Jahren nach Absprache

Vollverpflegung inklusive
Bier, Wein und
nichtalkoholischer Getränke

Regelwerk:

DKWDDK mit Orientierung
an LURPS 4.1, zu finden in
unserem Wiki und auf der HP

Anmeldung:

<https://forms.office.com/e/tndWkhtRUF>

Homepage:

<https://www.siebenhafen.de/>

Konzept

Wir haben mal wieder Lust auf ein klassisches Abenteuercon. In gewohnt dichter Atmosphäre werden wir den großen Konflikt in unserem Land – den Krieg der Menschen, Elfen und Zwerge gegen die Orks - von einer anderen Seite beleuchten. Wir haben das Setting des „Kossatenhofes“ bewusst so offen gestaltet, dass es für eine Vielzahl unterschiedlicher Charaktere leicht ist, eine Begründung zu finden, auf dem Hof zu sein – und wenn sie nur auf der Durchreise sind und zwei Nächte in Gesellschaft verbringen möchten. Wenn ihr Fragen habt, warum euer Charakter auf Hof Winterfeld sein könnte, meldet euch gern!

Wie immer wird viel Abwechslung geboten: Kampftraining, Fachsimpelei und Schießen mit Belagerungsgerät für die Kämpfer, Handel und Handwerk für das Trossvolk, Gaukelei und Gaunerei für die Fahrenden... Dazu kommen große Gefühle beim bevorstehenden Abschied in einen neuen Kriegswinter und natürlich Spannung und Action durch noch unbekannte Herausforderungen.

Ganz klassisch werden wir euch einen Hauptplot bieten, der durch diverse Sub-Plots unterstützt wird, aber auch unabhängige Nebenplots werden sich finden.

Zusätzlich werden wir auch charakterspezifische Plots einweben. Wer Lust darauf hat, melde sich möglichst zeitnah bei uns. Wir sprechen dann gemeinsam den Charakter-Hintergrund ab, erschaffen Verknüpfungen mit anderen Charakteren, unterstützen persönliche Charakterziele und sorgen eventuell für entsprechendes eigenes Drama.

Und für alle, die unseren Artikel zum **Modus** in der Larzeit bzw. im Wiki gelesen haben:

Wie gesagt, es soll ein klassisches Con werden – die Struktur wird sehr hintergründig sein.

Vom klassischen Modus des plotbasierten Cons werden wir etwas abweichen, indem wir mit einigen Teilnehmenden charaktergetriebene Geschichte reinbringen.

Ablauf:

Der Treffpunkt zur Anreise liegt abseits des Con-Geländes - ihr werdet dieses das erste Mal IT betreten. Leichtes Gepäck kann je nach Charakter getragen werden, alles andere wird durch uns in die Schlafräume organisiert. Ihr werdet zu Fuß ca. 2 km anreisen. Auf diesem Weg habt ihr Gelegenheit, die reale Welt hinter euch zu lassen und in Siebenhafen anzukommen. Ausnahmen aus IT- oder OT-Gründen können mit uns abgesprochen werden.

Da die Anreise grüppchenweise geschieht, werden wir bereits ab 15:00 intime gehen – wer es zeitlich nicht anders einrichten kann, kommt halt später.

Mit den NSC/GSC wird die Anreise separat abgesprochen, erfolgt aber möglichst früher.

Samstagabend nach einer Zäsur (einem IT-Zwischenabschluss) werdet ihr die Wahl haben, ob ihr lieber weiter die ganze Zeit IT oder in einem abgegrenzten Bereich irgendwann OT feiern wollt.

Am Sonntagvormittag gibt es noch eine gemeinsame Abschlusszene. Gegen Mittag wird das Con zu Ende sein.

Wir freuen uns danach sehr über fleißige Helfer beim Abbau – viele Hände, schnelles Ende.

Falls ihr Fragen oder Anregungen habt, meldet euch bitte per Mail oder bei 0173/6630125

Wir freuen uns auf euch! Eure Siebenhafen-Orga Esther und Keno